5분 프레젠테이션

루비콘 소개

**세상 모든 제품에 꼭 필요한 요소는 디자인이다. 디자인은 사람을 편리하게 만들수도있고, 영감을 줄수고있고 또한 발전도 할수있다.**

**현재 이야기 하고있는 이방도 엄청나게 많은 디자인들이있다. 방의 구조, 컴퓨터, 책상, 의자 등 모두 디자인이 있다**

**-“디자인”이라는 concept/theme 아래 디자이너,엔지니어 등 (유저들)이 자신만의 창조물을 나눌수있고, 서로 돕고 산업에 뉴스등 새로운 지식들을 공유할수있는 커뮤니티를 제공**

**목표는 왭, 인터넷 상의 온라인 아트/디자인 exhibition (박물관)을 만드는게 목표.**

**순수아트 (portrait, landscape, etc)**

**Font Design**

**Vector**

**3D**

**마지막 3D 디자인은 2020년에 10조 마켓시장을 (Forbes 출저- 그래프) 예상하고 있으며 앞으로도 경제적인면 또한 산업적인 면에서 경쟁력있는 종목이며 미래 기술에 필요한 요소다.**

**수익**

**콘텐츠와 관련된 광고**

**회사에 필요한 인재를 찾게 만드는 서비스 (비헨스)**

**클라우드 서비스 (오토캐드)**

**프리미엄 서비스 - 디자인을 만들어서 돈을 내고 파는것 (코미션 형태)**

일자리 창출 – 설명

질의 응답

1.

아티스트, 디자이너, 엔지니어 콘텐츠…콘텐츠가 무엇을 뜻하나요-> 그들이 만든 예술 및 실용성 있는 예술 작품들. 예를 들면 현재 핸드폰 케이스, 컵, 숫가락, 등등 실용성있는 콘텐츠들을 집적 만들어서 쓸수있습니다.

커뮤니티의 목적? -> 마켓플레이스만이 아닌 커뮤니티로 인해 일반인들 등 많은 정보와 교육을 실행할 목적입니다.

가능한 언어? 그리고 앞으로 언어 확장 어떻게 할것인지 -> 이미 인맥을 통해 2차 언어까지는 가능합니다. 3차 언어 확장부터 예산을 쓰면서 확장할 계획입니다.

자신이 하고싶은 디자인을 무엇을 뜻하나

2-3

사업아이템 개요

아이템 용도

폰트/2D 디자인/3D 디자인 이런것이 수익을 낼수 있나요? -> 이미 미국 뉴욕에선 사진만 팔아서 1조 이상 기업으로 상장한 shutterstock이라는 회사가있습니다. 또한 이번에 3D 디자인만 공유하는 사이트는 Stratasys 라는 3D프린팅 대기업에게 1000억에 매매되었습니다.

시장분석 출처를 보시면 분명 예술/시각 디자인적인 시장은 확실히 수익을 내며 존재하고있으며 앞으로도 께속 커질 전망입니다.

타 사이트 차별성

**이미 있는 사이트와 어떤 차별화가 있나요? ->** 디자인이라는 큰 콘셉아래 모든걸 운영할 예정. 또한 IT가 진화함으로써, 디자인과 IT 를 더욱 가깝게 만들수있게 다가갈 예정. 예를 들어서 우리 사이트를 통해서 바로 3D디자인을 3D프린터에 연결하며 프린트할수있도록 계발

**벤치마크하는 사이트는? ->** Sketchfab, behance, shutterstock

파급효과->디자이너들과 그들의 작품 가치를 올리며 시장을 넓힐수있다.

목적? 무엇을 이루고싶은가 -> 유저들이 디자인이 필요 할 때 제일 먼저 LUBYCON에 접속하게 하는것

인터넷 온라인상의 제일 큰 예술/디자인 전시회